

→ Ficha técnica



Dinosaurios a la vista

Textos: Carolina Tosi

Ilustraciones: Omar Aranda

Colección: Letras Animadas

ISBN: 978-987-788-003-8

Formato: 21 x 20 cm | **Páginas:** 36

*Primer Ciclo • Libros álbum • Letra imprenta máy./min.
Aventura • Solidaridad • Amistad*

→ Antes de la lectura

- 1. Miramos** con atención el título del libro:
 - ¿Qué creen que ocurrirá en esta historia?
 - Teniendo en cuenta el título ¿qué personajes creen que aparecerán?
- 2. Observamos** la ilustración de tapa y contratapa.
 - ¿Qué vemos? ¿Qué personajes aparecen?
 - ¿Qué se imaginan que pasará?
 - ¿Quiénes serán esos niños y qué les ocurrirá en la historia?

→ Durante la lectura

1. La historia comienza contando que la protagonista, Guadalupe, se siente triste, partida en dos. **Respondemos:**
 - ¿Cómo creen que continuará la historia?
 - ¿Logrará Guada sentirse mejor?
 - ¿Cómo creen que surgirán los dinosaurios?
- 2. Investigamos** las especies de dinosaurios que se nombran en el cuento: tiranosaurus rex, velociraptor, diplodocus, etc.
Preparamos láminas con información para exponer en el aula.





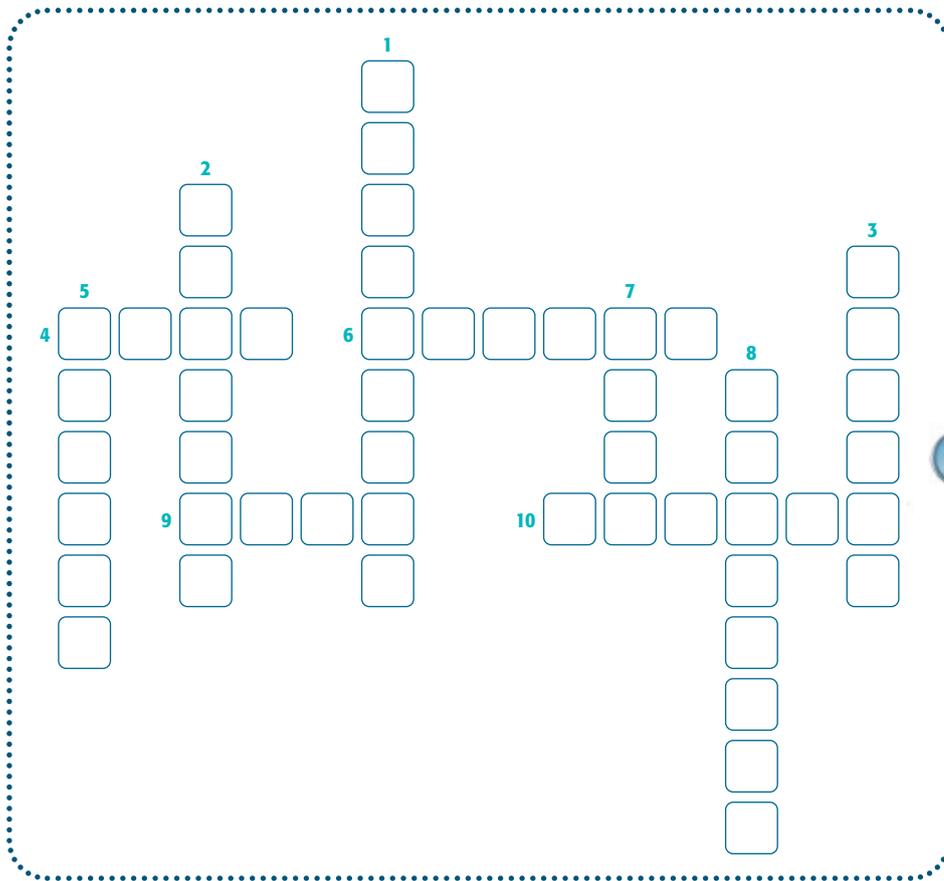
3. Un único mundo:

“Al terminar la expedición, chicos y dinosaurios formaban un mundo. Un único mundo, sin lados, sin bandos.”

Los invitamos a todos, alumnos y familias a vivir en un mundo “sin bandos”. Por eso proponemos realizar un “mundial fuera de serie”. Allí podremos participar de actividades sin estereotipos: madres y abuelas jugando al fútbol, padres cocinando y cosiendo, concurso de disfraces de lo que más nos guste (no princesas para niñas y superhéroes para niños). La idea es divertimos y demostrar que todos somos iguales y diferentes a la vez.

➔ Después de la lectura

1. Completá el crucigrama:



Horizontales

- 4. Nombre del dinosaurio acuático.
- 6. Nombre de la mejor amiga de Guadalupe.
- 9. ¿A qué le tenía miedo Fido?
- 10. Nombre del personaje que buscaban los chicos.

Verticales

- 1. ¿A qué no le gusta jugar a Guadalupe?
- 2. ¿Qué le parecía aburrido a Guada?
- 3. ¿Dónde se subió Sauria para llegar a la luna?
- 5. Deporte que le gusta practicar a Guada.
- 7. Lugar que quería conocer Sauria.
- 8. Nombre del pirata en que se convierte Baltazar en el juego.

2. Colorea con **AZUL** las acciones que ocurrieron en la historia y con **ROJO** las que no:

Nina invitó a Guadalupe a su casa	Guada y su papá ordenan	Guada está feliz porque va a jugar a las princesas
Guada está triste porque se siente partida en dos	Los padres de Guada le regalan una mascota	Guada juega con Baltazar y Camila
Nina juega al fútbol con los varones	Los expedicionarios salvan a Sauria	Sauria quería ir a la Luna
Guada juega con su mamá	Sauria quería ir a Marte	Guada pierde a Sauria

3. Marcá con una **X** la respuesta correcta en cada caso:

- Guadalupe estaba triste porque:
 - sentía que no encajaba
 - estaba cansada
 - no tenía con quien jugar
- A Guadalupe le encantaba jugar con sus:
 - mascotas
 - dinosaurios
 - muñecas
- El papá de Guadalupe:
 - miraba tele
 - cocinaba y trabajaba
 - tomaba mate
- Para llegar a la luna, Sauria, se subió a un:
 - barco
 - cerro
 - volcán
- Los expedicionarios querían salvar a:
 - Fido
 - Sauria
 - Dipla

4. ¡Somos periodistas!

Pensá y creá una noticia contando sobre cómo los expedicionarios salvaron a Sauria.

Expedicionarios salvan a dinosauria de un volcán



EPIGRAFE

COPETE

5. Inventá preguntas relacionadas con la historia que puedan responderse con las siguientes oraciones:

• _____

Porque los varones la habían dejado fuera del partido y Nina no la había invitado a su casa.

• _____

Porque quería conocer la Luna.

• _____

Baltazar, Camila y Guadalupe.

• _____

Le tenía miedo al agua.



6. Derribando estereotipos:

Nina se siente en el “medio” porque no le gusta lo mismo que a las otras niñas y porque a veces los varones no la invitan a jugar al fútbol. ¿Creés que existen juegos exclusivos para niños y niñas? ¿Creés que está bien dejar a alguien de lado porque no piensa como el resto? ¿Alguna vez viviste una situación similar?

“El mundo de Guadalupe a veces se partía en dos”. ¿A veces tu mundo también se parte en dos? ¿Qué cosas hacen que te sientas así?

7. Seguir a un autor:

- ¿Te gustó este relato? Entonces te invitamos a seguir la obra de su autora: **Carolina Tosi**. En esta editorial ha publicado más historias, como *El pirata Maremoto* y *Salta, salta príncipe rana*.
- Las maravillosas ilustraciones de este libro las realizó **Omar Aranda**. También te invitamos a que conozcas su obra en *El pirata Maremoto*, *El papelito*, *Aladino* y *la pava mágica*.

8. ¡Somos escritores y expedicionarios!

Imaginamos otras aventuras que podrán vivir los expedicionarios. **Escribimos** un relato donde contamos qué ocurre, a qué se enfrenta, cómo termina todo. Primero escribimos un primer borrador para poder hacer correcciones. Lo entregamos a la seño y vamos mejorando nuestra obra hasta llegar a la versión final.